



FUTBOLGOLFA SPĒLES SACENSĪBU NOTEIKUMI

1. Šī spēle tiek spēlēta bez tiesneša klātbūtnes. Tā balstās uz godīguma, savstarpējās cieņas un sportiskās sacensības principiem gan ievērojot spēles noteikumus, gan izturoties pieklājīgi pret citiem spēlētājiem. Spēlē uzvar tas dalībnieks, kuram ir vismazākais punktu skaits kopvērtējumā.
2. Katrai bedrītei ir noteikts PAR. Maksimālais spērienu skaits uz bedrīti ir 3 reizināt ar noteiktās bedrītes PAR. Ja bumba nav iesperta bedrītē pēc noteiktā spēles aprēķina, rezultātam pieskaita 1 soda punktu.

Piemērs: Bedrītes PAR 3. Maksimālais punktu skaits=3x PAR3=9 Ja bumba nav iesperta bedrītē ar 9 spērieniem, tad +1soda punkts un spēle tiek pabeigta ar rezultātu 10 punkti.

3. Komandas spēlētāji izdara sākotnējo spērienu pēc kārtas. Pirmā spēriena secību nosaka punktu kartītē ierakstītā dalībnieku secība. Turpmāko bumbu speršanas secību spēlētāji nosaka pēc bumbu atrašanās vietas. Bumba, kas atrodas vistālāk no bedrītes, tiek izspēlēta pirmā.
4. Pirms spēriena bumbai jābūt pilnīgi nekustīgai, novietotai uz starta laukuma starp abiem starta marķējumiem. Izdarot spērienu, tā jāspēr ar purngalu vai pēdas sānu nepieciešamajā virzienā. Katrs spēriens 1 punkts.
5. Bumbu nedrīkst spert no rokas vai pametot gaisā.
6. Pie nākošās bedrītes uzsāk spēli tas, kuram iepriekšējā bedrītē bija mazākais PAR. Ja iepriekšējā bedrītē dalībniekiem punktu skaits vienāds, dalībnieki savstarpēji vienojas, par to, kurš uzsāks spēli.
7. Nākošā bedrītē uzsāk spēli tikai tad, kad iepriekšējā komanda spēli konkrētā bedrītē ir beigusi.
8. Ja bumba nonāk ārpus laukuma robežu atzīmēm baltā krāsā, kur tādas novietotas, jāiet pakaļ bumbai un jāatgriežas uz vietu, no kurienes tika sperts. Pirms došanās pakaļ bumbai sava speršanas vieta ir jānomarķē. Par bumbas izsperšanu ārpus laukuma zonas tiek pieskaitīts 1 soda punkts.

9. Ja bumba iekrīt ūdenī (dīķī), tā jāizvelk ar tam paredzēto tīklu un jāatgriežas vietā, no kuras tika sperts. Pirms došanās pakal bumbai sava speršanas vieta ir jānomarķē. Par to tiek pieskaitīts 1 soda punkts.
10. Ja spēlētājs nevēlas vai nevar izspēlēt bumbu no tās atrašanās vietas (ja tā iekritusi krūmos vai pļavā), bumbu var pacelt un pārvietot uz citu piemērotu vietu līdz 3 metriem, bet ne tuvāk bedrītei. Par bumbas pārvietošanu tiek pieskaitīts 1 soda punkts.
11. Ja, izdarot spērienu, bumba aizribo un apstājas vietā, kas spēlētāju neapmierina, bumbu var pacelt un atgriezties uz iepriekšējo spēriena vietu. Pirms došanās pakal bumbai sava speršanas vieta ir jānomarķē. Par bumbas pārvietošanu tiek pieskaitīts 1 soda punkts. Ja spēlētājs nav nomarķējis spēriena vietu uzreiz pēc spēriena, šo punktu piemērot aizliegts.
12. Aizliegts noliekt, aizskart kokus, krūmus un zāli, lai uzlabotu bumbas spēriena trajektoriju.
13. Ja kāda no spēlētāju bumbām atrodas cita spēlētāja bumbas spēriena trajektorijā, viņš lūdz otru spēlētāju noņemt savu bumbu, nomarķējot tās atrašanās vietu. Pēc spēriena spēlētājs, kurš noņēmis bumbu, to noliek atpakaļ.
14. Bumbas marķēšana: marķēšanas žetonu noliek bumbai apakšā, vidū, tad noņem bumbu. Bumbas atpakaļ nolikšana – pieliek bumbu žetonam priekšā, pa vidu bumbai un tikai tad noņem žetonu.
Par nekorektu bumbas marķēšanu un bumbas atlikšanu atpakaļ, dalībnieks saņem 1 soda punktu.
15. Ja bumba atrodas ļoti tuvu bedrītei, sacensību dalībnieks, vienojoties ar komandas biedriem, var pabeigt bedrīti, sperot pirmais, lai nav jāmarķē bumba.
16. Ja bumbas saskaras, izsistā bumba jānovieto atpakaļ. Otra bumba tiek izspēlēta no vietas, kur tā ir nonākusi pēc atsišanās pret pirmo bumbu.
17. Ja vējš izkustina jau apstājušos dalībnieka bumbu, un tā maina savu atrašanās vietu, dalībnieks turpina spēli no bumbas jaunās apstāšanās vietas.
18. Dalībniekam ir tiesības nomarķēt bumbas atrašanās vietu pēc spēriena, kad tā pilnībā apstājusies un nolikt to atpakaļ pirms sava nākošā spēriena.
19. Bedrītēs nr.5 un nr.12 ir marķētas zonas ar sarkanu krāsu robežu atzīmēm. Dalībniekam bumba obligāti jāizsper caur šīm atzīmēm. Ja dalībnieks pasper bumbu garām šīm atzīmēm, spēlētājs turpina spēli atpakaļ pa to pašu pusi, kamēr izpilda nosacījumu.

20. Karodziņu no bedrītes drīkst izņemt tikai pirms spēriena izdarīšanas, pēc tam noliekot atpakaļ. Bumbas kustībā karogu ņemt ārā aizliegts.
21. Lai trāpījums tiktu ieskaitīts, bumbai jāpaliek bedrītē.
22. Ja sperot pastāv risks kādam trāpīt, pirms spēriena brīdiniet citus spēlētājus. Par spēles drošību ir atbildīgi paši spēlētāji.
23. Sacensību dalībnieki ir atbildīgi par to, lai viņu skatītāji un atbalstītāji netraucētu spēli. Sacensību dalībniekiem saviem skatītājiem ir jāaizrāda vai jānoraida no spēles laukuma, ja tas viņiem traucē uzsākt spēli konkrētā bedrītē.
24. Sacensību dalībnieki ir atbildīgi, lai viņu skatītāji visu spēles laiku turētos viņiem aiz muguras.
25. Ja sacensību dalībnieks trāpa ar bumbu kādam no dalībniekiem vai skatītājiem, bumba ir jāskaita kā izspēlēta, un atsitiens ir jāskaita kā atsitiens pret šķērsli.
26. Padomi sacensību dalībniekiem ir atļauti, ja tas neaizkavē spēli. Padomdevējiem jāatrodas aiz sacensību dalībniekiem. Nedrīkst stāvēt konkrētās bedrītes ne laukumā, ne laukuma malās.
27. Katra spēlētāja spēriena izdarīšanas maksimālais laiks – 2 minūtes. Ja spēlētājs apzināti kavē spēriena izdarīšanas laiku, par to tiek piemērots 1 soda punkts par katru aizkavēto spērienu.
28. Par nesportisku rīcību (rupjībām, nekorektu attieksmi pret citiem spēlētājiem, skatītājiem, nesaudzīgu attieksmi pret inventāru, teritorijā esošiem objektiem), tai skaitāt par alkohola un citu neatļautu vielu lietošanu dalībnieks var tikt diskvalificēts.
29. Ja spēles laikā ir strīdus situācija vai kāda neskaidrība, saistībā ar sacensību noteikumu interpretāciju, sacensību dalībnieks sazinās ar tiesnesi vai izsauc uz konkrēto bedrīti, zvanot pa norādīto telefonu, kurš tiks paziņots sapulcē sacensību dienā.
30. Laukumā nedrīkst atrasties ar futbola bučiem vai naglenēm!